

Guida alla Piattaforma ComuneMente

Come utilizzare il Crowdplanning

Per accedere la Modulo del Crowdplanning sarà sufficiente selezionarlo dal menu sulla sinistra nel [workspace dedicato agli strumenti](#). Qui potrai effettuare diverse operazioni, **registrandoti o accedendo con le stesse credenziali utilizzate per la App**.

1. Creare un nuovo “scenario” (dopo l’abilitazione)

Uno scenario costituisce un raggruppamento di progetti e può essere di carattere territoriale o tematico. Ad esempio, la “Corona Verde di Roma Est”, un’infrastruttura ecologica urbana ‘composta’ dalla connessione ecologica e funzionale di una serie di aree verdi nel quadrante est di Roma, rappresenta uno scenario. Per creare uno Scenario e avviare un progetto territoriale o tematico più ampio, clicca sul tasto +, vicino alla scritta “vedi tutto” (figura1). Qui dovrai inserire solo il titolo e una descrizione del tuo scenario.

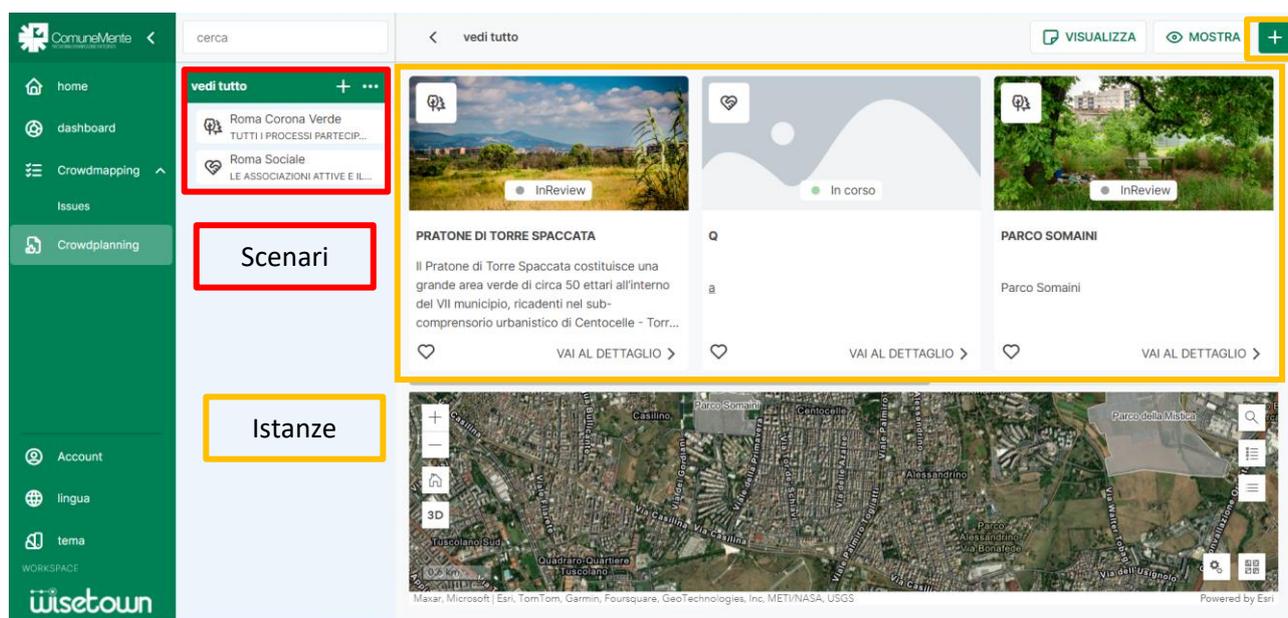


Fig 1 – Creare uno Scenario

2. Creare nuove istanze all’interno di uno scenario

Uno scenario è a sua volta composto da diverse “istanze”. Ogni istanza è costituita da una scheda descrittiva (i box che appaiono in alto in anteprima come mostrato in figura 1) che **corrisponde ad un perimetro che potrai disegnare in mappa**. Per tornare all’esempio di partenza, lo scenario della Corona Verde di Roma Est è composto da diverse istanze, corrispondenti ai perimetri delle aree che la compongono. **Le istanze possono essere di due tipologie** (che sceglierai in fase di creazione):

-Istanza senza segnalazioni (analisi): ovvero la scheda sarà composta solamente da un testo narrativo e da immagini. Un'istanza senza segnalazioni ha lo scopo di ricostruire ed effettuare un'analisi approfondita e collaborativa di un'area.

-Istanza con segnalazioni (progetti): in questo caso oltre alla scheda descrittiva, all'istanza sarà associata la possibilità di fare segnalazioni dedicate dal crowdmapping (che verranno visualizzate nelle mappe del crowdplanning). Lo scopo in questo caso è quello di elaborare un progetto partecipato vero e proprio sull'area.

Per creare un'istanza all'interno di uno scenario esistente, o all'interno dello scenario che hai creato, vai sul tasto + in alto a destra, vicino alle funzioni "visualizza" e "mostra" (con le quali potrai scegliere cosa vedere e cosa no nella pagina di anteprima).

Qui dovrai seguire alcuni passaggi per creare un'istanza:

A. Dettagli: scegliere un titolo, caricare un'immagine per la copertina, aggiungere una prima descrizione dell'istanza, scegliere a quale scenario associare l'istanza.

B. Geometria: qui devi disegnare il perimetro, selezionando la funzione "disegna un poligono" in alto a sinistra (vedi figura 2). Con il tasto sinistro del mouse disegna i vertici del poligono. Quando hai finito di disegnare e hai chiuso il poligono fai doppio click. Se hai fatto degli errori e vuoi ridisegnare il poligono puoi cancellarlo cliccando due volte sull'icona del cestino in alto a destra (figura 2). Quando hai finito di disegnare seleziona "avanti"

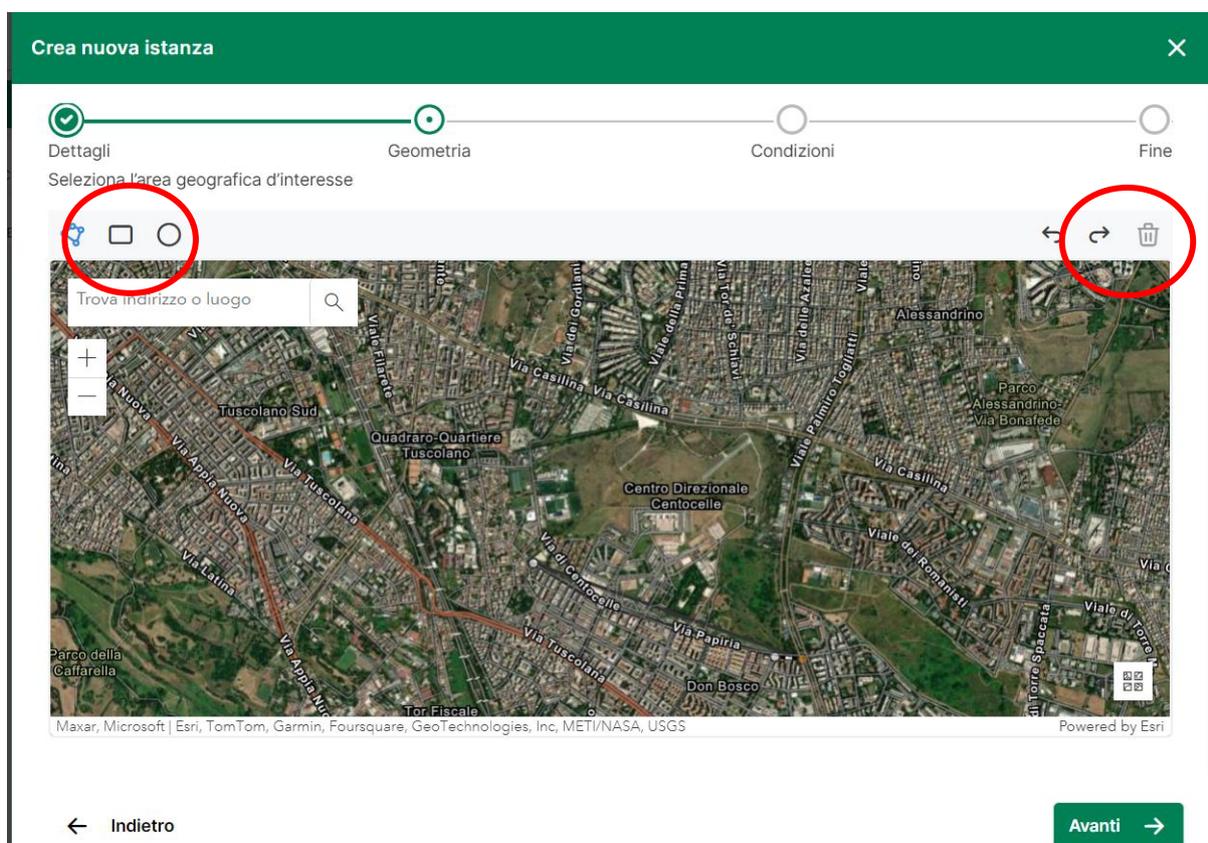


Figura 2 – Creare un'istanza

C. Condizioni. In questo passaggio dovrai mettere una data di inizio (la data di fine non è necessaria). Potrai scegliere se rendere pubblico il tuo progetto o meno e potrai, soprattutto, scegliere **se l'istanza è con o senza segnalazioni**, se quindi ha l'obiettivo di avviare un progetto partecipato (primo caso) o di ricostruire una descrizione completa dell'area, a supporto di progettazioni future.

A questo punto l'istanza potrà essere pubblicata! In mappa vedrai il perimetro che hai disegnato e cliccandoci sopra potrai aprire la scheda. Troverai l'anteprima della scheda in alto sopra la mappa e andando su "vai al dettaglio" potrai aprire anche da lì la scheda.

3. Una volta aperta la scheda questa potrà essere modificata aggiungendo testi, immagini direttamente nella scheda, oppure commenti. L'istanza potrà anche essere votata cliccando su "mi piace". **Nella sezione modifica potrai cambiare anche le proprietà che hai attribuito inizialmente al tuo progetto, tra cui l'immagine di copertina, il titolo stesso, la tipologia, lo scenario a cui è associato ecc.**